



WORKSHOP FÜR LEHRKRÄFTE, MULTIPLIKATOR\*INNEN UND STUDIERENDE

# MOBILE SPIELE IN DER BNE

mit Actionbound Spuren und Handlungsoptionen zum Klimawandel entdecken



Gestaltung von BNE-Angeboten mit ortsbezogenen Spielen (Geogames) - Wie entwerfe ich digitale Rallyes zu Themenbereichen der Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE)? Was für Aufgabentypen und -formate können Gestaltungskompetenz fördern und motivieren? Welche Kriterien einer BNE passen gut zu einem solchen Angebot? Wie können die 17 nachhaltigen Entwicklungsziele eingebunden werden?

Wir lernen Umsetzungsbeispiele aus dem aktuellen Projekt Actionbound zur Klimabildung und aus Rallyes zur Nachhaltigen Stadtentwicklung kennen, erproben Elemente und diskutieren ihre Einsatzmöglichkeiten.

Zum Abschluss skizzieren die Teilnehmenden erste eigene Ideen für eine BNE-Aufgabenstellung in Actionbound. Die Fortbildung ist sowohl fächer- als auch klassen- und schulformübergreifend.

**16. September 2020**  
von 16 – 17.30 Uhr

**Ort:**

Online

(Zusendung der Zugangsdaten nach Anmeldung)

**Referent\*innen:**

Heike Wefing-Lude, Prof. Dr. Armin Lude

BEO Bildung für Umwelt und Nachhaltigkeit

Akkreditiert durch die Hessische Lehrkräfteakademie

Die Teilnahme ist kostenlos

Anmeldung bis zum 7. September 2020 bitte an: [lehrerfortbildung@uni-kassel.de](mailto:lehrerfortbildung@uni-kassel.de)